Manual del Usuario “Agenda Electrónica Python”

Andrés Felipe Hernández

**Nota:** el código esta creado por un adolescente que no sabía estándares de programación, metodologías de diseño de software. El programa no está orientado al público en general sino que es un script creado para uso personal.

Índice

Descripción del programa:

\* Introducción……………………………..………………..………………………………………………………………...X

\* Objetivo………………………………….………………………..…………………………………………………….……..X

\* Alcance………………………………………………………………………………………………………………………....X

\* Funcionalidad………………………………………………….…………………………………………………………....X

Cómo ejecutar el programa………………………………………………….…………………………………………..X

Cómo configurar el usuario…………………………………………….………………………………………………..X

Diario…………………………………………………..………………………………………………………………..………...X

Agenda……………………………………………..……………………………………………………………..………………X

Notas………………………………………..……………………………………………………………………..……………...X

Notas………………………………………..……………………………………………………………………..……………...X

Facturación……………………………………………………………………………………………………..……………….X

CHATBOT………………………………………………………………………………………………………..……………….X

Personal…..……………………………………………………………………………………………………..……………….X

Trabajo…….……………………………………………………………………………………………………..……………….X

Configuración………………………………………………….…………………….………………………..……………….X

Ayuda……………………………………………………………………………………………………………..……………….X

Gráficas:

\* Economía…………………………………………….………...………………….………………………………………..X

\* Ahorros………………………………………………………...……………………………………………………………..X

\* Sentimientos………………………………….…………………………………………………………………………….X

\* Inversión de tiempo…………………………………….……………………………………………….………….....X

\* Horario…………………………………………………………………………………………………………….………….X

Introducción

Este programa fue creado para el manejo de la información personal, es más un diario con vitaminas y esteroides. Tú tienes que ser constante en guardar tu información personal y el script te dirá información enriquecida sobre: tus ahorros, tu tiempo y lo que piensas.

Más que una herramienta se pretende generar conciencia de que haces con tu corta existencia y como inviertes tu tiempo y tus recursos.

Objetivo:

Se pretende recaudar toda la información del usuario referente a:

* Su tiempo (Que hace las 24 horas del día.)
* Su dinero (Como entra y sale el dinero del usuario.)
* Sus pensamientos y emociones.

Todo esto para descargar la información del usuario a archivos planos que posteriormente pueden ser tratados mediante Inteligencia Artificial y/o minería de Datos. Para entregar graficas en tiempo real y que la maquina aconseje al usuario.

Alcance:

Se pretende que el usuario sea más feliz, que maneje óptimamente sus recursos económicos, que se aleje de los vicios e invierta su tiempo con sabiduría para poder potencializarlo como individuo.

Funcionalidad:

Se pretende que el usuario día a día hable con su diario y que esté aprenda del usuario para poder generar una copia digital de: su rutina, sus emociones y pensamientos.

Cómo ejecutar el programa

Este software se encuentra 100% escrito en Python para Windows, descarga una versión de Python superior a 3.8 en:

<https://www.python.org/>

Una vez descargada una versión de Python procede a ejecutar el archivo main.py



Cómo configurar el Usuario:

Diario:

Existen 3 tipos de enfoque:

* El diario personal: allí vas a relatar lo que pasa en tu día a día. Ejemplo: “Fui a caminar y me sentí genial.”
* El diario de sueños: allí podrás relatar lo que pasa mientas duermes. Ejemplo: “Soñé con aviones”
* Amigos: allí podrás relatar cómo es la interacción con las personas que conoces y calificar (0-100) que tan positiva es esa interacción.

El diario personal:

Se compone de 3 partes:

* Título de la experiencia: es un nombre descriptivo corto sobre las acciones. Ejemplo: “Caminar por el paraíso.”
* Descripción de la experiencia: es la descripción de que pasó en esa experiencia. Ejemplo: “Vi un bonito parque y me senté a leer a Charles Bukowski”
* Botonera de control: Carga, Guarda la experiencia. Nota: si presionas en modo lector podrás ver todas las experiencias escritas.

El diario de sueños:

Se compone de 3 partes:

* Título del sueño: es un nombre descriptivo corto sobre el sueño. Ejemplo: “Volar”
* Descripción del sueño: es la narrativa del sueño. Ejemplo: “Podía volar por el espacio sideral”
* Botonera de control: Carga, Guarda el sueño. Nota: si presionas en modo lector podrás ver todos los sueños escritos.